

Km 0

Comenzamos nuestra ruta en la calle San Miguel, 39 en Vejer pueblo.

Continuamos por la calle Zafra, dirección al IES La Janda y Cuartel de la Guardia Civil.

Comenzamos una bajada, dejando a nuestra derecha el colegio.

Hasta llegar a la rotonda homenaje a la subida automovilística a Vejer. Donde tomamos una vereda bajo los pinos.

Km 1

A partir de aquí, el trayecto transcurre por un carril asfaltado. Comenzaremos una cómoda subida.



Poco antes de completar nuestro recorrido de 5,7 Kms (sin visitar la cueva). Podremos visitar el parque Hazas de Suerte, donde se encuentran los molinos de San Francisco, San Antonio y San Jose. Dentro de este recinto esta también el futuro Centro de Interpretación del Viento. Fueron construidos en el S.XIX por J. Gallardo Sanchez.

Llegamos a un mirador, desde el cual puedes observar la Laguna de la Janda y el curso del río Barbate.



Km 2

Predominio del pino carrasco, aunque también podremos encontrar acebuchales, lentiscos y plantas aromáticas como el romero y el tomillo.

Km 5

MERENDERO

Zona provista de mesas donde poder pasar un buen día y completar nuestra salida.

Km 3

También nos encontraremos durante este tramo, de algunos barrancos donde se encajan pequeños arroyos estacionales.

Se añade la posibilidad de visitar la cueva de los Quiñones. Llamada así por la persona que la habitaba y empleaba para cobijar allí a su ganado de cabras. Esta parte del recorrido únicamente es apta para senderistas en mejor forma, ya que su acceso es dificultoso, debiendo bajar entre un denso dosel arbustivo.

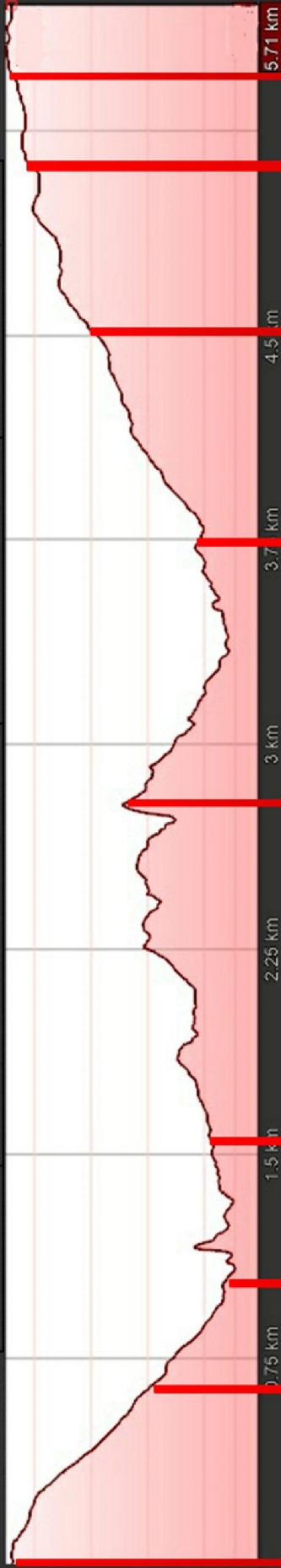
Km 4

Desde aquí subida al pueblo. Encontrándose el pinar a nuestra derecha.

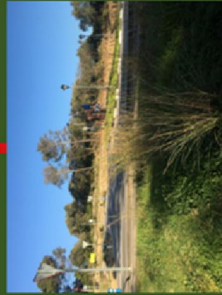
Cartel informativo del sendero Las Quebradas. 2,2 kilómetros desde aquí al lugar donde comenzamos a andar por la pista forestal.



188 m
150 m
125 m
100 m
87 m



Vejer de la Frontera



Km. 0,7
Rotonda homenaje subida automovilística



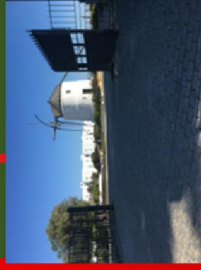
Km. 1
Pista forestal



Km. 1,5
Mirador



Km. 4,5
Bajada a la cueva de los Quiñones



Km. 5
Merendero



Escanea este código para llegar al punto de inicio