

# Quintas de Algar

SENDEROS DE LA  
PROVINCIA DE CADIZ

pag. 207



## DATOS ÚTILES

**Término Municipal** Vejer de la Frontera  
**Tipo** Lineal  
**Distancia** 3,5 km  
**Duración** 1 hora  
**Dificultad** Baja  
**Señalización** No  
**Cota máxima** 203 m  
**Cota mínima** 53 m  
**Protección** LIC Cueva de las Mesas de Algar  
**Permisos** No es necesario  
**Patrimonio** Necrópolis Mesas de Algar

**CÓMO LLEGAR** Desde Vejer de la Frontera, tomar la A-396 en dirección a Medina Sidonia. Tras pasar el Km 20 girar en la siguiente salida a la derecha, donde comienza el sendero.



**EL RECORRIDO** Este sendero discurre por la vía pecuaria Cordel de los Marchantes hasta subir a las Mesas de Algar.

Esta zona tiene importancia por la colonia de cría de murciélagos ratoneros grandes y medianos existente en la cueva de las Mesas de Algar, que constituye un refugio ideal para pasar el invierno.

En esta zona, también se localiza la necrópolis hispánico-visigoda del siglo IV Mesas de Algar.

Desde lo alto de la Mesa, se puede observar una amplia panorámica de la comarca de La Janda.

## PERFIL TOPOGRÁFICO

